



Donnez aux enfants  
les clés du monde de demain !



Digit'OWL

## THYMIO CHALLENGES & PREMIERS PROGRAMMES SUR ÉCRAN

Pour bien débiter l'année, petit retour sur les activités menées tambours battants par vos **Chouettes Explorateurs, en décembre et janvier.**

Les **Thymio Challenges** ont d'abord marqué le tempo de nos séances de décembre. **Chaque équipe a brillamment relevé chacun des 7 défis** : faire se suivre 2 robots, gravir une montée la plus pentue possible, traverser un pont, évoluer de manière autonome dans un labyrinthe, puis au travers de 3 tunnels, réaliser des formes géométriques et enfin écrire son prénom. Les enfants ont tous fait preuve **d'ingéniosité et d'esprit collaboratif. Ils ont su mettre en place de belles stratégies d'exploration et utiliser de manière pertinente les capteurs et programmes du robot, pour réussir leurs défis.**

Un grand bravo à eux 🙌

En janvier, les élèves ont ensuite découvert le **jeu en ligne Lightbot**. L'objectif : programmer les mouvements d'un petit robot, pour le faire se déplacer dans des labyrinthes et ainsi résoudre des énigmes de programmation. Par ce jeu, les enfants ont ainsi appréhendé et mis en pratique de véritables **séquences d'instructions**, ainsi que les **notions clés de procédures et de boucles en informatique. Ils ont ainsi codé leurs premiers programmes sur écran, avec succès et enthousiasme.**

C'est sur cette note joyeuse que nos aventures ont donc pris fin mi-janvier. Un cursus de 8 séances riche en apprentissages qui, nous l'espérons, aura **sensibilisé vos enfants à l'univers numérique qui les entoure** d'une jolie façon et leur aura également permis **d'acquérir de première compétences en programmation**, qui leur seront précieuses pour leur vie future.

Encore merci à eux pour leur esprit et leur soif de découvertes !



La Tech accessible à tous !

Digit'OWL



Contact : [marieaude@digitowl.school](mailto:marieaude@digitowl.school)

Atelier Digit'OWL

Compte-rendu Décembre  
2020 + Janvier 2021